Вынос предметов из локации

https://www.hostedredmine.com/issues/11945

# Требования

* Все предметы идут списком справа.
* В локациях нет предметов.
* Внутри предмета указывается, в какой он локации.

# Архитектура решения

* freeItems меняются на items - список всех предметов истории.

Далее – есть варианты:

| Варианты | Плюсы | Минусы | Итого |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. Локации ссылаются на предметы | * +5: Быстрое подтягивание списка предметов в локации - без реинжиниринга | * -5: При редактировании предмета нужно искать, в какой локации он находится, чтобы её отобразить в комбобоксе – или после загрузки в предмете устанавливать ссылку на локацию, в которой он находится * -8: Концепты модели и визуалки противоречат друг другу | -8 |
| 1. Предметы ссылаются на локации | * +8: Адекватное редактирование предмета – согласно концептам модели и виузалки | * -5: Для коллекции локация.предметы придётся искать по всем предметам, кто их них ссылается на локацию – или после загрузки предмета в локации устанавливать ссылки на предметы, которые в ней находятся (на неё ссылаются) | +3 |